

Nom du joueur  
Date de création  
Description

# DEUS L'ASCENSION



Nom  
du personnage



Aptitude

Loi  
Dextérité (Dex)   
Intelligence (Int)

Foi  
Force (For)   
Intuition (Intui)

Devoir  
Endurance (End)   
Perception (Per)

Courage  
Volonté (Vol)   
Rapidité (Rap)

Age  
Lieu de naissance  
Date de naissance  
Famille survivante connue

Ecole Aralienne  
A partir de (âge)  
Faction  
Armée

Objectif connu

Potentiel d'Action

Initiative

Santé

Equipement à portée de main

-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-

Blessure	Niveaux	Effets
Egratignure <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	De 1 à 10	-
Légère <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	De 11 à 20	-1 à tous les jets
Grave <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	De 21 à 30	-3 à tous les jets
Inconscience <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	De 31 à 40	-1 action par tour
Mortelle <input type="checkbox"/>	A partir de 41	

Compétences

-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-  
-

Don

Avantages

Désavantages

