

Nom du joueur
Date de création
Description

DEUS L'ASCENSION



Nom
du personnage



Aptitude

Loi
Dextérité (Dex)
Intelligence (Int)

Foi
Force (For)
Intuition (Intui)

Devoir
Endurance (End)
Perception (Per)

Courage
Volonté (Vol)
Rapidité (Rap)

Age
Lieu de naissance
Date de naissance
Famille survivante connue

Ecole Aralienne
A partir de (âge)
Faction
Armée

Objectif connu

Potentiel d'Action

Initiative

Santé

Blessure	Niveaux	Effets
Egratignure <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	De 1 à 10	-
Légère <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	De 11 à 20	-1 à tous les jets
Grave <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	De 21 à 30	-3 à tous les jets
Inconscience <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	De 31 à 40	-1 action par tour
Mortelle <input type="checkbox"/>	A partir de 41	

Equipement à portée de main

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Compétences

-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Don

Avantages

Désavantages

