NOM DU JOUEUR

NOM DU PERSONNAGE

ARCHETYPE

DEFAUT

AVANTAGES

MOTIVATION

Café fort ☐☐☐☐☐☐
Alcool fort ☐☐☐☐☐☐
Tabac par 5 ☐☐☐☐☐☐
Drogue douce ☐☐☐☐☐☐
Adrénaline ☐☐☐☐☐☐
Drogue dure ☐☐☐☐☐☐

FRIDAY NIGHT'S ZOMBI

COMPETENCES DE RAPIDITE

Niveau 1
Course
Réaction

Niveau 2

COMPETENCES DE RESISTANCE

Niveau 1
Endurance à l'effort
Volonté

Niveau 2

COMPETENCES APPARENCE

Niveau 1
Impressionner
Relations

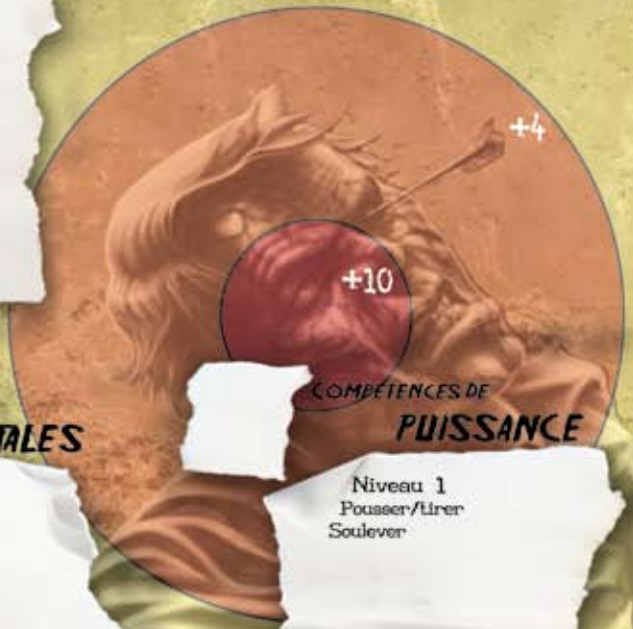
+2

Niveau 2

COMPETENCES DE DEXTERITE

Niveau 1
Armes de corps à corps
Armes de jet
Combat à mains nues
Discrétion
Equilibre
Esquive
Grimper
Manipulation
Saut
Viser

Niveau 2



COMPETENCES MENTALES

Niveau 1
Histoire
Mémorisation
Se souvenir

Niveau 2

COMPETENCES DE PUISSANCE

Niveau 1
Pousser/tirer
Soulever

Niveau 2

COMPETENCES DE PERCEPTION

Niveau 1
Chercher

Niveau 2

Prévenez le MJ avant de tenter un coup critique : il doit vérifier que le dé a bien roulé sur ce texte

NIVEAU D'ACTION	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
POINTS D'ACTION	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01

INCONSCIENCE

NOM DU JOUEUR

NOM DU PERSONNAGE

ARCHETYPE

DEFAUT

AVANTAGES

MOTIVATION

Café fort
Alcool fort
Tabac par 5
Drogue douce
Adrénaline
Drogue dure

FRIDAY NIGHT'S ZOMBI

COMPETENCES DE RAPIDITE

Niveau 1
Course
Réaction

Niveau 2

COMPETENCES DE RESISTANCE

Niveau 1
Endurance à l'effort
Volonté

Niveau 2

COMPETENCES APPARENCE

Niveau 1
Impressionner
Relations

Niveau 2

+2

+4

+10

COMPETENCES DE DEXTERITE

Niveau 1
Armes de corps à corps
Armes de jet
Combat à mains nues
Discrétion
Equilibre
Esquive
Grimper
Manipulation
Saut
Viser

Niveau 2

COMPETENCES MENTALES

Niveau 1
Histoire
Mémorisation
Se souvenir

Niveau 2

COMPETENCES DE PUISSANCE

Niveau 1
Pousser/tirer
Soulever

Niveau 2

COMPETENCES DE PERCEPTION

Niveau 1
Chercher

Niveau 2

Prévenez le MJ avant de tenter un coup critique : il doit vérifier que le dé a bien roulé sur ce texte

NIVEAU D'ACTION	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
POINTS D'ACTION	60	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50	49	48	47	46	45	44	43	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	09	08	07	06	05	04	03	02	01

INCONSCIENCE