

Médecin traitant



Nom _____

Profil _____

Service _____

EVALUATION (Qualités/Attributs)

	Pas doué -2	Peu doué -1	Assez doué 0	Plutôt doué +1	Très doué +2
Docte					
Rablé					
Girond					
Leste					
Chafouin					

CONTACTS & NOTES

PHOBIES & REMORDS

ACTIVITES

DOMAINES

POUVOIRS

Description

<input type="radio"/> Majeur	
<input type="radio"/> Mineur	

- Offrir un 6
- Percevoir les Ombres
- Prendre un Risque

TRAITS

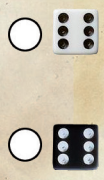
SURVIE

		-1	-2	Hors-jeu
Souffle	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Santé	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
			Trauma	
Moral	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/>
			Pathos	

SENESCENCE

	-5	-4	-3	-2	-1	Final
Fatalité						
Usage	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	
Rang	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

842324



Nom _____

Profil _____

Service _____



EVALUATION (Qualités/Attributs)

	Pas doué -2	Peu doué -1	Assez doué 0	Plutôt doué +1	Très doué +2
Futé					
Costaud					
Mignon					
Dégourdi					
Filou					

CONTACTS & NOTES

PHOBIES & REMORDS

ACTIVITES

DOMAINES

TRAITS

POUVOIRS

Description

Majeur

Mineur

- Berner les Grands
- Percevoir les Ombres
- Prendre un Risque

SURVIE

		-1	-2	Hors-jeu
Souffle	○○○○○○○	○○○○○○○	○○○	○
Santé	○○○○○○○	○○○○○○○	○○○	○
			Trauma	
Moral	○○○○○○○	○○○○○○○	○○○	○
			Pathos	

INNOCENCE

Fatalité	-5	-4	-3	-2	-1	Final
Usage	○○○○○○○	○○○○○	○○○	○○○	○○	
Rang		○		○	○	○

294238

